

ВСЕРОССИЙСКИЙ
ПРОЕКТ ИССЛЕДОВАНИЯ
ДЕТСТВА

РАСТЁМ ВМЕСТЕ



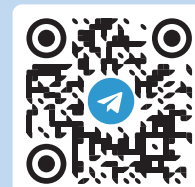
Серия научно-популярных постеров
о детском развитии от факультета психологии
МГУ имени М.В. Ломоносова

ЗАЧЕМ ПРОВОДИТЬ ВРЕМЯ У ЭКРАНА ВМЕСТЕ

с ребёнком
4–5 лет



БОЛЬШЕ ПОЛЕЗНОЙ
ИНФОРМАЦИИ
О ДЕТСКОМ
РАЗВИТИИ НА
TELEGRAM- КАНАЛЕ
РАСТЕМ ВМЕСТЕ:



СОВМЕСТНОЕ ЭКРАННОЕ ВРЕМЯ – ЭТО ВРЕМЯ, КОТОРОЕ ВЗРОСЛЫЙ И РЕБЁНОК ПРОВОДЯТ ВМЕСТЕ ЗА ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ЦИФРОВЫХ УСТРОЙСТВ, ПРИ ЭТОМ ОБА СОСРЕДОТОЧЕНЫ НА ОДНОМ И ТОМ ЖЕ ЭКРАНЕ (СМОТРЯТ ВМЕСТЕ ВИДЕО, ИГРАЮТ В ВИДЕОИГРЫ).

- Это форма взаимодействия, а живое общение со значимым взрослым – главный источник развития дошкольников.
- Это создание общего контекста для дальнейших разговоров и игр: в будущем вы сможете обращаться к героям и сюжетам из приложений, видеоигр и мультфильмов.
- Это обеспечение взрослым защиты ребёнка от неподходящего для него контента, в который ему ещё рано погружаться.

О чем говорить с ребёнком при совместном использовании цифровых устройств?



Примеры вопросов и реплик взрослого

Мультфильмы и фильмы

Задавайте ребёнку вопросы о его впечатлениях, на которые нельзя ответить одним словом или сказать «да/нет».

Задавайте вопросы, которые помогут ребёнку найти связь между увиденным и жизнью.

Делитесь с ребёнком собственным мнением.

- С кем из героев ты бы хотел дружить и почему?
- Какой был самый смешной эпизод? Что именно тебя рассмешило?
- А как бы ты поступил в этой ситуации?
- А у вас в садике была похожая история?
- Зайчик побоялся сказать маме правду.

Образовательные приложения

Помогайте ребёнку найти применение полученным знаниям в реальной жизни.

– Мы посчитали с тобой яблоки в телефоне, а сможешь мне посчитать яблоки для компота?

Игры

Обсуждайте с ребёнком его опыт.

- Чему ты научился в игре?
- Что у тебя получилось лучше всего?
- Что ещё не очень получается?

Какие действия помогут сделать совместное экранное время полезнее и безопаснее?

- Сначала самостоятельно ознакомьтесь с фильмами и играми, которые собираетесь предложить ребёнку.
- Старайтесь выбирать интерактивные игры, в которых развитие событий зависит от действий игрока.
- Учитывайте возрастную маркировку игр и видео.

РЕКОМЕНДОВАННЫЙ РАЗМЕР ПЕЧАТИ 420 X 297 ММ (ФОРМАТ А3). НЕ ДЛЯ ПРОДАЖИ.